|  |  |
| --- | --- |
|  | **Правительство Санкт-Петербурга Комитет по образованию Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Радиотехнический колледж»** |

|  |
| --- |
|  |

**КУРСОВАЯ РАБОТА (ПРОЕКТ)**Тема: \_\_\_\_проектирование и разработка сайта для ведения блогов\_\_\_  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
по профессиональному модулю (МДК, учебной дисциплине) \_\_\_\_\_\_\_  
\_\_\_МДК 05.02 Разработка кода информационных систем\_\_\_\_\_\_  
Специальность: Разработчик веб и мультимедийных приложений код: 09.02.07 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |
| --- |
| Выполнил(а):  студент(ка) \_\_\_\_\_2\_\_\_\_\_ курса  гр. №\_\_291\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_Новоселов Артём Сергеевич\_  (Ф.И.О.) Проверил:  руководитель: преподаватель  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (Ф.И.О.) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись) |

Курсовая работа (проект) защищена  
 «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_\_г.  
 Оценка\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Санкт-Петербург 2020г.

[ВВЕДЕНИЕ 2](#_Toc1)

[ГЛАВА 1. ПРОЕКТНОЕ ОБСЛЕДОВАНИЕ 4](#_Toc2)

[1.2 ОБЗОР АНАЛОГОВ 4](#_Toc3)

[1.2.1 САЙТ ДЛЯ ВЕДЕНИЯ БЛОГОВ GHOST.ORG 4](#_Toc4)

[1.2.2 САЙТ ДЛЯ ВЕДЕНИЯ БЛОГОВ DEV.TO 5](#_Toc5)

**ВВЕДЕНИЕ**

В современном мире многие привычные отрасли начали миграцию в веб-пространство. Следствием этого стало такое понятие, как блоггинг. Сейчас он является альтернативой журналистике и писательству. **Актуальность темы моей курсовой работы** как раз обусловлена потребностью пользователей сети Интернет в надёжном и гибком сервисе, позволяющем вести свой собственный блог и читать чужие.

Таковая потребность возникает не только у людей, знакомых с технологиями, но и у тех, кто общается с ними на «Вы». К сожалению, не все современные системы могут угодить своим функционалом и тем, и другим.

Именно это я и поставил **целью** своей курсовой работы: разработать сервис, который в одинаковой мере удовлетворил оба вида пользователей. Для тех, кто мало знаком с современными информационными технологиями, система должна быть простой и понятной в использовании. Для более продвинутых пользователей сервис должен предоставить возможность полного её контроля и расширения в соответствии с их потребностями.

Для достижения данной цели мне необходимо решить следующие **задачи**:

1. проанализировать рынок доступных решений;
2. сделать выбор оптимальной технологии для разработки решения;
3. написание кода и запуск решения;
4. тестирование решения.

**Структура курсовой работы** следует из логики изложения основного  
материала. Таким образом, можно выделить следующие части: введение, основная часть, состоящая из 5-ти глав, заключение, список терминов, список использованных источников и литературы.

**Новизна**. В Интернете можно найти множество платформ для ведения блогов. Они отличаются между собой языком реализации, шириной функционала, возможностями расширения. Подробное рассмотрение некоторых популярных из них будет представлено в следующей главе курсовой работы. Сейчас я хотел бы остановиться на том, почему данное решение можно считать принципиально новым и отличным от аналогов.

Представленное в данной курсовой работе решение можно назвать многослойным: каждый последующий модуль опирается на предыдущие, но не зависит от последующих. Такая структура позволит обеспечить необходимую пользователю гибкость системы. Он сможет не только вносить изменения в модуль, но и целиком его заменить собственным.

Основной модуль представлен в качестве Web API, который выступает в качестве Headless CMS. Пользователь системы сможет даже построить собственное решение на его основе.

Помимо API решение имеет клиент с графическим интерфейсом, который позволит работать с сервисом и тем, кто мало знаком с IT-технологиями.

ГЛАВА 1. ПРОЕКТНОЕ ОБСЛЕДОВАНИЕ

**1.1 ОПИСАНИЕ** ПРЕДМЕТНОЙ **ОБЛАСТИ**

**1.2 ОБЗОР** АНАЛОГОВ

**1.2.1 САЙТ ДЛЯ ВЕДЕНИЯ БЛОГОВ GHOST.ORG**

Ghost.org можно без сомнений назвать решением «всё в одном». Сервис предоставляет полноценное веб-приложение для создания, ведения и управления блогом с возможностью расширения и подключения сторонних решений. Если быть точнее, они разработчики позаботились о создании целого ряда решений.

Одним из них является Headless CMS, предоставляемая разработчикам как self-hosting платформа для управления контентом. Код является открытым: любой желающий может использовать его для разработки собственных решений на его основе.

Вторым можно считать упрощенную версию для малознакомых с IT-технологиями. Разработчики Ghost.org решают за конечного пользователя вопросы хостинга блога, взаимодействия с кодом (в данном случае оно не требуется: платформа представляет собой веб-приложение с многофункциональным интерфейсом), хранения данных. В таком случае доступ к блогу осуществляется через сервера Ghost.org. На них же хранится информация. Данное решение имеет существенный минус для пользователя - плата за аккаунт.

Преимущества платформы:

* простота для пользователя;
* ряд решений, позволяющий выбрать в точности подходящее в ситуации;
* множество возможностей для оформления.

Недостатки платформы:

* платформа написана на node.js, который уступает по скорости и производительности некоторым другим технологиям (согласно https://dotnet.microsoft.com/apps/aspnet ASP.NET Core обеспечивает в разы большую производительность);
* за использование хостинга Ghost.org предусмотрена плата по подписке.

Ghost.org - прекрасное решение, которым угодит многим пользователям, но когда встаёт вопрос производительности, оно сильно уступает более продвинутым технологиям.

1.2.2 САЙТ ДЛЯ ВЕДЕНИЯ БЛОГОВ DEV.TO

Dev.to - веб-приложение, которое может быть использовано для ведения блога. Их идея - создание сообщества, поэтому структура сайта больше напоминает социальную сеть. Сервис позволяет читать блоги интересных вам авторов, следить за их активностью на сайте, комментировать записи, создать и вести собственный блог.

Серверная часть сервиса находится в открытом доступе и может быть использована в создании других решений на её основе. Однако разработчики предупреждают о том, что работа над ней пока не закончена, и не гарантируют, что решение будет одинаково хорошо функционировать в разных условиях.

Преимущества:

* простой интерфейс, привычный для пользователей социальных сетей;
* сервис предоставляет услуги бесплатно;
* не требуются особые навыки для использования.

Недостатки:

* почти нет возможностей к персонализации;
* платформа представляет из себя в большей степени агрегатор блогов, то есть присутствует конкуренция за читателя;
* платформа нерасширяема: нельзя подключить сторонние приложения.

Из выявленных преимуществ и недостатков сервиса можно сделать следующий вывод. Платформа более всего подходит для создания не просто блога, но сообщества единомышленников. Простота сервиса сильно выделяет его на фоне конкурентов для пользователей, кто мало знаком или совсем не знаком с разработкой, но оставляет невозможным расширение возможностей.

1.2.3 САЙТ ДЛЯ ВЕДЕНИЯ БЛОГОВ TUMBLR.COM

Данная платформа выступает, в первую очередь, как социальная сеть. Пользователь платформы, зарегистрированный в сети, может создать необходимое ему количество страниц, которые выступают в качестве хранилища для его постов.

Разработчики позаботились о возможности создания пользователем собственного дизайна для страницы, хостинга на платформе, смены доменного имени. Решение может существовать как в качестве части социальной сети, так и отдельно от неё.

Преимущества:

* привычность платформы, достигаема за счёт её схожести с социальной сетью;
* возможность персонализации блога;
* имеются мобильные и веб-версии приложения;
* большой ряд файлов, доступных для прикрепления к постам;
* услуги, предоставляемые сервисом, бесплатны.

Недостатки:

* многие пользователи отмечают сложность платформы для новичков;
* код сервиса закрыт;
* общедоступность платформы создаёт проблему разносторонности пользователей - слишком большая целевая аудитория;
* нет возможности подключить сторонние приложения.

Из вышесказанного следует, что платформа является наиболее популярной и простой для пользователя. К сожалению, именно это и создаёт некоторые проблемы с ней. За счёт простоты решения возникает ограничение её расширяемости, а популярность сильно повышает уровень конкуренции внутри платформы.

1.2.4 СРАВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ

Все приведённые в данной статье технологии можно несомненно считать самостоятельными и достойными решениями.

ГЛАВА 2. РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

**СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ**

1. dotnet.microsoft.com
2. https://dotnet.microsoft.com/apps/aspnet
3. forem.com
4. https://github.com/forem
5. dev.to/about
6. ghost.org
7. https://github.com/TryGhost/Ghost
8. tumblr.com
9. https://www.tumblr.com/about